RUN

N° 1 Vol. 1
Novembre-Dicembre
L. 9.000
Sped. abb. post. Gr. IV

LA PRIMA RIVISTA SU CASSETTA PER ZX SPECTRUM

IMPARIAMO A PROGRAMMARE IN BASIC E LINGUAGGIO MACCHINA

TUTTE LE NOVITÀ SINCLAIR

GIOCHI:

ROADER - RUN INVADERS - METEORS

AQUARIUS EDIZIONI snc

RUN

LA PRIMA RIVISTA SU CASSETTA PER ZX SPECTRUM

Direttore
Simone Majocchi

Direzione Software
Massimo Soncini

Direzione Tecnica
Roberto Antoniotti

Direzione Diffusione
Pietro Rocchi

Direzione Editoriale
Mario Magrone

Grafica
Paolo Rui

Supervisione alla Distribuzione
Adalberto Fontana

Collaborano a RUN:
Alessandra Angiolini, Alessandra Baretta, Alberto Bassi, Alessandro Santalucia, Cristina Panceri, Dario Mella, Franco Tagliabue, Franco Poletti, Giuseppe Andrianò, Giancarlo Belloni, Marino Fabio, Mauro Scaioni, Marco Criscuolo, Maurizio Zanni, Piero Dragan, Paolo Conte, Roberto Cislaghi, Sandro Serra, Tina Cerri, Vivi Angiolini.

Corrispondente da Londra: Alessandro Gatti

Corrispondente da Boston: Ezio Rotamartir

Stampa: Centro Stampa G.B. - Milano

Distribuzione:
SO.DI.P. Angelo Patuzzi srl - Via Zuretti, 25 - Milano
Microstar - Via Cagliero, 17 - Milano

Copyright 1983 by Aquarius Edizioni. Direzione, Amministrazione, Abbonamenti, Pubblicità, Redazione: Corso Vittorio Emanuele II N. 15, 20122 Milano. Telefono (02) 797830.
Una copia costa L. 9.000 (iva inclusa); ogni arretrato costa L. 15.000; l'abbonamento annuo a 6 numeri costa L. 50.000, per l'estero L. 65.000.
RUN è un periodico bimestrale registrato presso il Tribunale di Milano il giorno 07/10/1983 con il N. 469/83. Pubblicità inferiore al 70%. Tutti i diritti sono riservati per tutti i paesi.
Manoscritti, disegni, articoli, cassette e programmi inviati non sono restituiti se non su specifica richiesta scritta anche se non pubblicati. Direttore responsabile: Simone Majocchi.
Rights Reserved Everywhere. La rivista su cassetta per computer è modello depositato e brevettata per l'Italia.

NUMERO 1 - VOLUME 1
NOVEMBRE - DICEMBRE 1983
Una copia L. 9.000 iva inclusa

Come leggere RUN:

Collegate al vostro ZX Spectrum il vostro abituale registratore, date alimentazione ed inserite la cassetta nel registratore. Scrivete LOAD " " e premete ENTER. Per scrivere LOAD dovete premere il tasto 'J'; per scrivere " " dovete tenere premuto SYMBOL SHIFT e premere due volte 'P'. Automaticamente la rivista si carica fino alla conclusione del primo 'blocco' di articoli; quando appare la scritta 'FERMA IL REGISTRATORE' dovete o premere PAUSE o arrestare con STOP il registratore. Per voltare pagina basta premere 'c' ed ENTER. Al termine della lettura di un blocco vi verrà richiesto di far ripartire il registratore per caricare il blocco successivo e così via fino al termine della rivista.

Non ci sono programmi bloccati o non salvabili all'interno di RUN, se volete duplicare (esclusivamente per uso personale come stabilito dalle leggi internazionali del Copyright Act) un articolo o un programma non dovete far altro che dare BREAK quando vi viene chiesto di far partire il registratore e salvare il programma. Per programmi che comprendono più blocchi utilizzate il salvataggio a blocchi separati (salvate cioè i vari blocchi via via che vengono caricati).

SOMMARIO

Blocco 1 :	testata	pag.	1 - 2
	tamburino	pag.	3 - 5
	istruzioni per l'uso	pag.	6
Blocco 2 :	campagna abbonamenti	pag.	7 - 8
	SOMMARIO	pag.	9 - 11
Blocco 3 :	EDITORIALE	pag.	13 - 15
Blocco 4 :	LA VENDETTA DELLA RANA	pag.	17
Blocco 5 :	ROADER, gioco da 8K con L/M		
Blocco 6 :	Corso di BASIC	pag.	18 - 27
Blocco 7 :	Tutto Sinclair, le novità	pag.	28 - 33
Blocco 8 :	Spectrum HARDWARE	pag.	35 - 39
Blocco 9 :	Cosa sono gli UDG	pag.	41
Blocco 10 :	UDG Editor, programma di utilità		
Blocco 11 :	Software Test	pag.	42 - 45
Blocco 12 :	Come ti scrollo il video	pag.	47 - 50
Blocco 13 :	CODE: Routines di Hires SCROLL per 16K o 48K		
Blocco 14 :	Corso di Linguaggio Macchina	pag.	51 - 64
Blocco 15 :	Spara tu che sparo anch'io	pag.	66
Blocco 16 :	RUN Invaders, gioco Arcade da 16K in L/M		
Blocco 17 :	Cosa c'è sul mercato	pag.	67 - 72
Blocco 18 :	POSTA	pag.	73 - 78
Blocco 19 :	Le occasioni di RUN, mercatino	pag.	79 - 82
Blocco 20 :	Sul prossimo numero	pag.	83 - 85
Blocco 21 :	METEORS, supergioco da 16K tutto L/M	pag.	87

Tanti articoli e programmi affollano il sommario di questo nostro primo numero: per la didattica troviamo ben due corsi che continueranno ogni numero fino ad avervi portato ad ottimi livelli di programmazione. Se siete dei sinclairisti curiosi troverete pane per i vostri denti in Tutto Sinclair e nel primo articolo sull'hardware del vostro ZX. Non dimentichiamoci però dei programmi completi e pronti da far girare: il primo è una graziosa quanto frenetica versione di Frogger; il secondo vi aiuta a definire ben otto caratteri programmabili alla volta usando i tasti di EDIT; un piccolo intermezzo di utilità per avere lo scroll della pagina video nelle quattro direzioni punto per punto e con alcune opzioni molto interessanti. Un altro gioco di tipo spaziale vi farà trascorrere un po' di tempo in allegria prima di passare alla lettura degli annunci e delle lettere. Conclude in grande stile questo numero una delle migliori versioni per Spectrum del famosissimo gioco della Atari ASTEROIDS.

I blocchi indicano quando dovete fermare il registratore. Tutta la rivista è fatta sempre in modo da poter essere 'sfogliata' con uno ZX Spectrum da 16K, quindi bando alle ciance e via con il registratore. OK, RUN!

ZX Spectrum è un marchio registrato della Sinclair Research Ltd.

HARDWARE PER ZX SPECTRUM

SANDY
SANDY
SANDY
SANDY

...E SCOPRI LA POTENZA DEL TUO COMPUTER

SANDY-FIECI BREVETTI

20030 SENAGO (MI) - VIA MONTEROSA, 22 - TEL. (02) 99.89.407